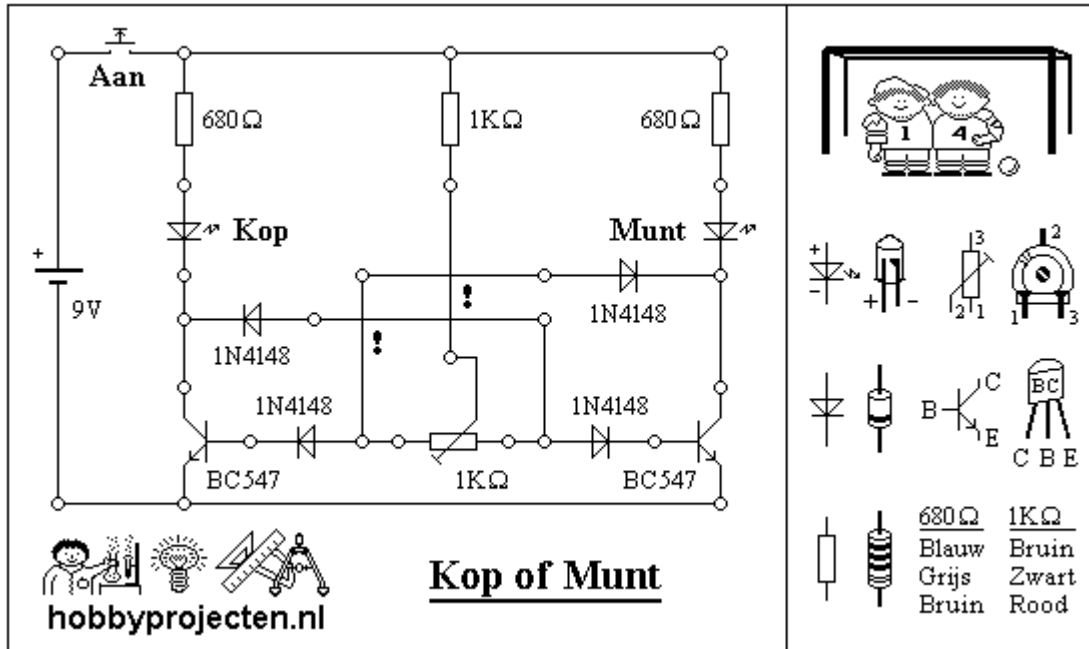


# Kop of Munt

Naast voetbal hebt je van die gezelschapsspelletjes waarbij je je afvraagt wie er nu als eerst mag beginnen. Zoals gewoonlijk wordt er dan een euro tevoorschijn gehaald, opgeworpen en..... hup de plantenbak in. Zo weet je nog niets en ben je een euro armer. De kop of munt schakeling uit dit project kent dat probleem niet. Daarnaast is dit natuurlijk de gadget waarmee je voor de dag kan komen tijdens een spelletjesavond. O ja, Voor de vals spelers onder ons.... ook dat kan.



<b>BOUWBESCHRIJVING:</b>	<b>ONDERDELENLIJST:</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Plak het schema op het plankje.</li> <li>- Sla op de plaats waar een cirkeltje staat een spijkertje.</li> <li>- Vertin de spijkertjes.</li> <li>- Vervolgens kunnen alle onderdelen op de spijkertjes gesoldeerd worden.</li> <li>- Let er op dat de draden bij het uitroepteken elkaar niet raken.</li> <li>- Controleer tot slot of alle onderdelen goed vast zitten en dat ze goed aangesloten zijn.</li> <li>- Om de schakeling af te regelen moet je de potmeter zo instellen dat de kans dat kop of munt gegooid wordt even groot is.</li> <li>- Veel succes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 26 Messing spijkertjes</li> <li>- Plankje (10 x 16cm)</li> <li>- 2 ledjes (1 rood, 1 groen)</li> <li>- Diodes: 4x 1N4148</li> <li>- Transistoren: 2x BC547</li> <li>- Batterij + clip (9V)</li> <li>- Weerstanden: 2x 680Ω, 1K</li> <li>- 10 slagen instelpotmeter: 1K</li> <li>- Drukknopje</li> </ul>