

Elektrospel

Wie kent er het elektrospel niet. In dit spel zie je 10 mannetjes en het is de bedoeling daar 10 voorwerpen bij te zoeken die ze voor hun werk nodig hebben. Door nu met 2 draden de contactjes aan te raken die onder de plaatjes zitten gaat het lampje branden als je het goed hebt.

Daarnaast kan je dit spel ook tijdens je studie gebruiken. Interesse?

Je hebt hiervoor een aantal kartonnen kaarten nodig waarin je 20 gaatjes maakt die over de splitpenen heen vallen. Op deze kaarten kan je vervolgens 10 vragen zetten en de daarbij behorende antwoorden.

0	1	2	3
4	5	6	4
7	2	8	9
3	1	7	5
8	6	0	9

Doorverbindingen
achterkant bord



BESCHRIJVING:	SPELBORD:
<ul style="list-style-type: none"> - Plak de tekening op een stukje karton of seal deze. - Prik op de plaats van de cirkeltjes een gaatje door het karton. - Steek een splitpen door een gaatje. - Maak de uiteinde van een geïsoleerd draadje blank. - Wikkel deze om de splitpen en buig ze om zodat de draad vast zit. - In het tabelletje rechtsboven staat aangegeven welke splitpenen je aan de achterkant met elkaar moet doorverbinden. - Bouw vervolgens het onderstaande schema op een plankje. - Sluit nu 2 lange draden (de speel draden) aan op het kroonsteentje. - Plak het spelbord op het plankje. 	
<p>BENODIGDHEDEN:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plankje (14 cm x 21 cm) - Karton (12 cm x 17 cm) - 20 Splitpenen - Dubbelzijdig plakband - 2 1½ Volt batterijen + houder - Lampje 3 Volt - Fitting - Kroonsteentje - 3 schroefjes - Geïsoleerde draad 	

